

УТВЕРЖДАЮ

Индивидуальный предприниматель  
Воробьев Роман Геннадьевич

«30» 08 2023г.

г.Гомель

## ДОГОВОР ПРИСОЕДИНЕНИЯ НА ОКАЗАНИЕ УСЛУГ ПО ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЮ КВЕСТОВ

Настоящий договор (далее - Договор) заключается в соответствии со статьей 398 Гражданского кодекса Республики Беларусь (далее - ГК) между Индивидуальным предпринимателем Воробьевым Романом Геннадьевичем, именуемым В дальнейшем **ОРГАНИЗАТОР**, действующим на основании Свидетельства о государственной регистрации индивидуального предпринимателя с регистрационным номером 491622174, выданного администрацией новобелицкого района 02 июня 2020г. и **ЗАКАЗЧИКОМ** (совместно именуемые Стороны), который изъявил желание воспользоваться услугами Организатора по организации и проведению квестов и принимает утвержденные организатором условия договора в целом без каких-либо оговорок.

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

#### 1.1. Термины и определения:

- 1.1.1. **Заказчик** - юридическое лицо или физическое лицо (в том числе являющееся индивидуальным предпринимателем) по законодательству Республики Беларусь (за исключением бюджетных организаций в случаях финансирования из бюджета и нерезидентов), получающее от Организатора услуги согласно условиям настоящего договора.
- 1.1.2. **Бронирование** - резервирование Заказчиком услуг Организатора по организации и проведению Квеста в определенное Сторонами время и на определенных Организатором условиях, указанных в настоящем Договоре, как путем личного обращения к организатору, так и через сайты агрегаторы.
- 1.1.3. **Игрок** - заказчик и(или) третье лицо в чью пользу заключен настоящий Договор и непосредственно принимающий участие в игре.
- 1.1.4. **Квест (игра)** - развлекательное игровое мероприятие с определенным сюжетом (сценарием).
- 1.1.5. **Перформанс** - интерактивная игра с участием в игре одного или нескольких актёров, которые направляют игровой процесс и входят в контакт с игроками путём диалога либо телесного контакта.
- 1.1.6. **Сеанс** - конкретный временной отрезок, выделяемый одной команде Игроков для прохождения Квеста, характеризующийся названием Квеста, датой, временем начала и конца.
- 1.1.7. **Локации** - помещения, задействованные в игре.
- 1.1.8. **Бесконтактная игра** - игра, при которой актеры не приближаются к игрокам и ведут исключительно словесную или мимическую беседу. Погружают игроков в реальность происходящего исключительно с помощью своих актерских способностей и взаимодействия с локацией. При данном ведении игры допускается применение муляжей (топоры, бензопилы, ножи и т.д.) с целью визуального запугивания или если сюжетный поворот /образ персонажа обязывает актера иметь при себе данные специальные средства. Возрастные ограничения устанавливаются в Приложении № 1, исходя из сюжетной линии квеста.
- 1.1.9. **Контактная игра** - игра, при которой актеры оказывают влияние на игрока с помощью прикосновений и/или дополнительной атрибутики.

#### 1.1.10. Режимы проведения игр:

- Легкий (Light). При проведении игры актеры не вступают в телесный контакт с игроками. Разрешено участие в качестве Игрока несовершеннолетних в возрасте до 11 лет и с 12 до 18 лет с разрешения законного представителя. Наличие сменной одежды у Игроков не обязательно.
- Обычный (Medium). При проведении игры актеры могут приблизиться почти вплотную и легко касаются игроков. Наблюдается более частое появление персонажей в локациях с игроком. Более долгие диалоги и интерактив с игроком. Данный режим предусматривает средний уровень тактильности, в том числе взятие игроков за руки, плечи, корпус, шею, ноги, посадить на пол, пощекотать и т.д. для того, чтобы направить игрока по сценарию; прижимание игроков к стенам и полу с воздействием легкой силы и массы тела. Разрешено участие в качестве Игрока несовершеннолетних в возрасте от 12 до 18 лет с разрешения законного представителя. Наличие сменной одежды у Игроков не обязательно
- Хардкор (Hard). Данный режим включает в себя высокий уровень тактильности, а именно допускается прикосновение актеров к Игрокам, захваты включая части тела для перемещения их в игровом пространстве. Данный режим направлен на максимальное устрашение игрока при помощи тактильного эффекта. Запрещено участие в качестве Игрока несовершеннолетних в возрасте до 18 лет. Рекомендуется наличие сменной одежды у Игроков, которая может быть повреждена в процессе игры, с целью погружения Игрока в вымышленную реальность по сценарию проведения Игры.

1.2. Заключение договора производится путем присоединения Заказчика к Договору, то есть посредством принятия (акцепта) Заказчиком его условий в целом, без каких-либо условий, изъятий и оговорок (статья 398 ГК).

1.3. Настоящий Договор, при условии соблюдения порядка его акцепта, считается заключенным в простой письменной форме (п. 2, п. 3 ст. 404 ГК) и, соответственно, не требует оформления на бумаге, обладает полной юридической силой.

1.4. Местом заключения Договора Стороны признают местонахождение Организатора.

1.5. Организатор утверждает Договор и размещает его в открытом доступе. Публичное размещение Договора в сети Интернет является действием Организатора по ознакомлению заказчика и(или) третьих лиц, в пользу которых заключается договор, с утвержденными условиями Договора присоединения, то есть с условиями оказания Организатором услуг по организации И проведению квестов, и информирования потенциальных заказчиков о том, что услуги оказываются Организатором исключительно на основании Договора.

1.6. Размещение Договора в Интернете в соответствии с п. 1.2 Договора не является публичной офертой и не влечет обязанность Организатора заключить договор с каждым, кто к нему обратится.

1.7. Заказчик подтверждает свое ознакомление с условиями Договора и ознакомление третьих лиц (игроков), в чью пользу заключается Договор, и выражает волю на присоединение к условиям Договора (совершает акцепт) путем оплаты услуг Организатора.

1.8. Заказчик подтверждает, что Договор не содержит обременительных для него условий, которые он, исходя из своих разумно понимаемых интересов, не принял бы при наличии у него возможности участвовать в определении условий настоящего Договора, не лишает заказчика прав, обычно предоставляемых по договорам такого вида, не исключает и не ограничивает ответственность другой стороны за нарушение обязательств.

1.9. Данный Договор является действительным в той редакции и на тех условиях, которые существовали на момент присоединения к нему.

## 2. ПРЕДМЕТ ДОГОВОРА

2.1. Организатор оказывает Заказчику услуги по организации и проведению квестов (далее - Услуги), в соответствии с утвержденным перечнем Квестов (Приложение № 1), по выбору заказчика и в определенном им объеме, а Заказчик оплачивает эти Услуги, в соответствии с условиями настоящего Договора.

## 3. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ СТОРОН

### 3.1. Организатор обязуется:

3.1.1 Ответственно и качественно исполнять обязанности, принятые на себя по Договору.

3.1.2 До начала оказания услуг проводить инструктаж о соблюдении Игроками правил безопасности во время Игры, а также знакомить Игроков с правилами участия в выбранном квесте.

3.1.3 Предоставлять максимально развернутую информацию о Квесте, не раскрывая полного сценария проведения игры.

3.1.4 Предоставить акт сдачи-приемки оказанных услуг, составленный Организатором единолично, Заказчику в течение 5 (пяти) календарных дней с момента его обращения за получением акта к Организатору.

### **3.2. Заказчик обязуется:**

3.2.1. Оплачивать Услуги Организатора на условиях, предусмотренных настоящим ДОГОВОРОМ.

3.2.2. По требованию предъявить представителю Организатора документы, подтверждающие возраст Игроков (членов команды).

3.2.3. До начала оказания услуг ознакомиться с правилами участия и техники безопасности, которые ЯВЛЯЮТСЯ неотъемлемой частью Договора, с письменным Подтверждением такого ознакомления.

3.2.4. Выполнять требования представителей Организатора (администраторов, актеров) в рамках оказания услуг по настоящему Договору. Соблюдать правила участия и инструкции по технике безопасности.

3.2.5. В случае порчи или утери имущества Организатора, компенсировать причиненный Организатору ущерб в размере стоимости этого имущества, определяемом Организатором самостоятельно исходя из рыночной стоимости имущества пострадавшего от действий Заказчика и членов его команды (игроков).

3.2.6. Не приносить на территорию Организатора животных, птиц, рептилий; любые изделия из стекла, огнестрельное, газовое, пневматическое и холодное оружие, колюще-режущие предметы, а также взрывчатые, легковоспламеняющиеся, токсичные вещества и вещества с сильным запахом; наркотические или любые одурманивающие средства; любые иные вещества и предметы, которые создают угрозу безопасности Заказчика и игроков, а также работников на территории Организатора.

3.2.7. Подробно ознакомиться с настоящим Договором, приложениями к нему, а также со всеми информационными материалами, которые предложит ему для обязательного ознакомления организатор.

3.2.8. В случае участия в игре несовершеннолетних, не достигших 18 лет, предоставить согласие законного представителя несовершеннолетнего на участие в квесте, а также подтверждение ознакомления с правилами техники безопасности, участия в игре, режимом игры и ответственностью, установленной за нарушение правил безопасности и участия в квесте.

3.2.9. Проинформировать заранее Игроков (участников команды заказчика), в чью пользу заключен настоящий Договор, об обязанности ознакомиться с условиями Договора, а также приложениями к нему, в том числе инструкциями, положениями и иными актами, регулирующими правила участия и безопасности при оказании Услуг, и письменно подтвердить ознакомление с ними.

### **3.3. Организатор вправе:**

3.3.1. Привлекать к исполнению своих обязанностей третьих лиц при необходимости.

3.3.2. Отказаться от настоящего Договора в одностороннем порядке в случае невнесения Заказчиком оплаты услуг в порядке, установленном настоящим Договором или сообщения Игроком(-и) о наличии у членов команды медицинских противопоказаний или иного несоответствия состояния Заказчика и его игроков правилам и ограничениям, установленным Организатором.

3.3.3. Полностью или частично прервать предоставление услуг в случае нарушения Заказчиком и его игроками правил, установленных Организатором, эксплуатации предметов, находящихся в Локациях или иного оборудования Организатора, техники безопасности без возврата денежных средств в размере стоимости услуги, в соответствии с пунктом 2 статьи 735 ГК.

3.3.4. Самостоятельно определять размер компенсации за порчу или утерю имущества Организатора исходя из рыночной стоимости такого имущества.

3.3.5. Самостоятельно, в целях безопасности, определять и устанавливать ограничения на оказание услуг.

3.3.6. В одностороннем порядке изменять стоимость оказываемых услуг и утверждать новые редакции прейскуранта.

3.3.7. Отказаться в заключении настоящего договора, тем самым отказаться в оказании услуг, лицам, находящимся в состоянии алкогольного и(или) наркотического опьянения, а также под воздействием иных одурманивающих веществ, в том числе при визуальном осмотре.

### **3.4. Заказчик вправе:**

3.4.1. Запрашивать и получать полную и достоверную информацию о перечне услуг Организатора и их стоимости.

## **4. ПОРЯДОК ОКАЗАНИЯ УСЛУГ**

4.1. Перед оказанием услуг Заказчик осуществляет предварительное бронирование Игры через сайты агрегаторы или непосредственно у Организатора.

4.2. Организатор осуществляет подтверждение бронирования путем телефонного звонка по контактам, указанным при осуществлении бронирования. До момента подтверждения Организатором бронирования Игры Игра не считается забронированной, и Организатор имеет право отказать в оказании Услуги.

4.3. Бронирование прекращается за 1 час до предполагаемого времени проведения Квеста.

4.4. После подтверждения бронирования, но не позднее как перед началом оказания Услуг по организации и проведению квеста Заказчик вносит оплату, в порядке установленным разделом 5 настоящего Договора.

4.5. При отмене подтвержденной и оплаченной брони менее чем за 48 часов до забронированного времени Квеста без наличия уважительной причины, подтвержденной документально, предварительная оплата считается оплатой за фактически понесенные Организатором расходы и не возвращается Заказчику.

4.6. Игрок допускается на территорию локации только после оплаты услуг и при наличии удобной обуви на низком ходу без каблуков и сменной одежды. При отсутствии такой обуви и(или) одежды игрок может быть не допущен к игре.

4.7. В случае, если в процессе оказания услуг Заказчик или члены его команды (игроки) остановят Игру, то оплата за оказанные услуги не возвращается, а Услуга считается оказанной в полном объеме, в соответствии с пунктом 2 статьи 735 ГК.

4.8. Факт оказания услуг по настоящему Договору подтверждается первичным учётным документом (актом сдачи-приемки оказанных услуг), который составляется Заказчиком и Организатором единолично, согласно постановлению Министерства финансов Республики Беларусь от 12 февраля 2018 г. №13 «О единоличном составлении первичных учётных документов и признании утратившим силу постановления Министерства финансов Республики Беларусь от 21 декабря 2015 г. №5» в день оказания услуг.

4.9. При непоступлении от Заказчика в адрес Организатора мотивированных возражений по факту оказанных услуг в день оказания услуг, услуги считаются оказанными в полном объеме и без претензий по качеству их оказания.

## **5. СТОИМОСТЬ УСЛУГИ И ПОРЯДОК РАСЧЕТОВ**

5.1 Стоимость Услуги по настоящему договору определяется в Приложении №1 к настоящему Договору. Стоимость может регулироваться по соглашению сторон, а также при применении промокода или иной персональной скидки, и отражаться в акте сдачи-приемки оказанных услуг.

5.2. Оплата услуг осуществляется в порядке 100% предварительной оплаты через сайты агрегаторы либо непосредственно перед оказанием услуги в месте ее оказания.

5.3. Оплата Услуги осуществляется в белорусских рублях.

5.4. Моментом оплаты считается дата и время зачисления денежных средств на расчетный счет Организатора при оплате в безналичном порядке и в момент оплаты при внесении наличных денежных средств в кассу Организатора.

5.5. Стороны пришли к соглашению, что услуги Организатора по Договору могут быть оплачены третьими лицами.

## **6. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ СТОРОН**

6.1. В случае, если иное не предусмотрено Договором, Стороны несут ответственность за неисполнение или ненадлежащее исполнение принятых на себя обязательств по Договору в соответствии с действующим законодательством Республики Беларусь.

6.2. Заказчик несет ответственность за полноту и достоверность информации и документов, передаваемых Организатору. В случае предоставления подложной информации, сведений и документов Заказчик несет убытки Организатора, связанные с данным обманом и введением в заблуждение Организатора.

6.3. Организатор не несет ответственности за жизнь и здоровье Заказчика и его команды (игроков) в случаях:

6.3.1. Если ущерб причинен вследствие невыполнения Заказчиком и его командой требований Правил безопасности и поведения, включающим требования к технике безопасности, а также неисполнения требований и предупреждений представителей Организатора (администраторов, актеров);

6.3.2. Если ущерб причинен Игроком самому себе самостоятельно, в результате умышленных или неосторожных действий по причине несоблюдения им правил участия и техники безопасности.

6.4. Игрок несет ответственность за повреждение имущества Организатора в размере стоимости этого имущества.

6.5. Игрок несет ответственность за умышленные действия, направленные на причинение вреда жизни и здоровью актера и иных представителей (работников) Организатора в соответствии с законодательством Республики Беларусь. Заказчик, в свою очередь, уплачивает штраф за действия, направленные на причинение вреда жизни и здоровью актеров как по вине самого Заказчика, так и по вине членов команды (игроков) в размере 50 базовых величин за каждый факт причинения вреда.

## 7. УРЕГУЛИРОВАНИЕ СПОРОВ

7.1. К отношениям Сторон по договору подлежат применению нормы материального и процессуального права Республики Беларусь.

7.2. Все споры и разногласия, возникающие между Сторонами по договору или в связи с ним, разрешаются путем переговоров.

7.3. Сторона, которая полагает, что ее права по Договору нарушены, обязана предъявить претензию второй Стороне. Претензия предъявлена надлежащим образом, если направлена по адресу Стороны, указанному в настоящем договоре, любым способом, позволяющим установить личность отправителя и факт вручения корреспонденции получателю. Факт возврата корреспонденции с указанием на невозможность вручения, если претензия направлена по адресу, указанному в Договоре, не препятствует обращению в суд. Приложение к претензии копий документов, обосновывающих и подтверждающих предъявленные требования, если данные документы имеются в наличии у второй Стороны, не является обязательным. Сторона, получившая претензию в течение 10 (десяти) рабочих дней со дня ее получения письменно уведомляет вторую Сторону о результатах рассмотрения. Неполучение ответа либо мотивированных возражений на претензию в установленный срок рассматривается как согласие с претензией и изложенными в ней обстоятельствами.

7.4. В случае невозможности разрешения споров или разногласий путем переговоров, они подлежат разрешению в суде в соответствии с общими положениями подсудности.

## 8. СРОК ДЕЙСТВИЯ ДОГОВОРА, ИНЫЕ УСЛОВИЯ

8.1. Договор вступает в силу с момента совершения Заказчиком акцепта и действует до полного исполнения Сторонами своих обязательств.

8.2. Стороны признают юридическую силу документов, переданных с помощью Факсимильной, телеграфной, телетайпной, электронной или иной связи (в том числе по e-mail почте) и/или размещенных на портале и содержащих отображение подписи и печати отправляющей стороны, за исключением документов, которые в соответствии с договором отправляются в оригинале посредством почтового отправления.

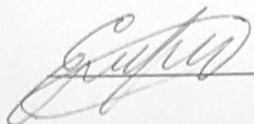
8.3. ДОГОВОР может быть расторгнут в порядке и по основаниям, предусмотренным законодательством Республики Беларусь и настоящим Договором.

8.4. В рамках оказания услуг документооборот между Сторонами осуществляется в электронном виде, если иное не предусмотрено положениями настоящего Договора.

### ИСПОЛНИТЕЛЬ:

Индивидуальный предприниматель Воробьев Роман Геннадьевич

246021, г. Гомель ул. Международная, д. 12, кв. 16 т. (8-044)715-89-04 УНП 491622174  
Счет № BY75PJCB30134-05482100000933 В «Приорбанк» ОАО, БИК PJCBVY2X



Р.Г. Воробьев

ПРИЛОЖЕНИЕ №1  
к договору присоединения на  
оказание услуг по организации и  
проведению квестов, утвержденному  
Индивидуальным предпринимателем  
Воробьевым Романом Геннадьевичем  
«30» августа 2023г.

**ПЕРЕЧЕНЬ КВЕСТОВ,  
входящих в услугу по организации и проведению квестов и их стоимость**

№	Название квеста	Описание квесты	Режимы проведения, длительность	Стоимость в бел. Руб.
1	«Пила: начало»	ПИЛА действительно принялся за старое. Но на этот раз правила игры несколько изменились, теперь вместо двух человек как ранее, он запирает группу людей в комнате смерти. И теперь новая партия жертв просыпаются в неизвестном месте. Голос сверху рассказывает им условия. Так начинается жестокая игра, у участников которой есть 60 минут, чтобы выжить.	До 60 минут  Бесконтактный  Подходит детям и взрослым  До 11 лет в сопровождении взрослого 12 лет дети могут играть самостоятельно	20 руб/чел
2	«Клоунтергейст»	Больше века назад в старом цирке было что-то заперто. По легендам местных там случилась страшная трагедия. В один из дней очевидцы заметили, что в цирке все мертвы. Все, кроме единственного клоуна Джоша... Все произошло очень тихо, никто не слышал криков помощи. Все казалось необычным и очень странным. Местный колдун заподозрил, что за всем этим стоит именно выживший клоун. Он проклял его и навсегда запер в старом цирке. Местные до сих пор обходят цирк стороной и запрещают его посещать...	До 75 минут  Контактный  Режимы игры: -Детский -Обычный -Хардкор  Возрастное ограничение: Дети до 11 лет 12+ 16+ 18+	Стоимость игры: Детский режим могут посетить дети до 11 лет в количестве от 2 до 10 детей. от 2-4 игроков - 85 руб., за каждого после 4-го потребуется доплатить 25 руб.  Обычный режим от 2-4 игроков - 85 руб., за каждого после 4-го потребуется доплатить 25 руб.  Хардкор режим от 2-4 игроков - 100 руб., за каждого после 4-го потребуется доплатить 25 руб.

3	«Пост мортем: последний сеанс»	<p>Вы группа друзей пришедших на экскурсию в старинный дом Флоренс Крук — легенды спиритуализма 19 века. Она проводила ритуалы, в которых к ней являлся дух, называвший себя Кэти Кинг. Доказательством существования Кэти были фотографии которые регулярно делали на сеансе. Однако, все неожиданно завершилось в мае 1874г — Кэти перестала являться.. Флоренс оставила свои сеансы и вскоре умерла. Родственники умершей утверждали, что она вернулась в свой дом, чтобы найти причину, по которой Кэти перестала к ней являться.</p>	<p>До 75 минут</p> <p>Контактный</p> <p>Режимы игры: -Детский -Обычный -Хардкор</p> <p>Возрастное ограничение: Дети до 11 лет 12+ 16+ 18+</p>	<p>Стоимость игры: Детский режим могут посетить дети до 11 лет в количестве от 2 до 10 детей. от 2-4 игроков - 85 руб., за каждого после 4-го потребуется доплатить 25 руб.</p> <p>Обычный режим от 2-4 игроков - 85 руб., за каждого после 4-го потребуется доплатить 25 руб.</p> <p>Хардкор режим от 2-4 игроков - 100 руб., за каждого после 4-го потребуется доплатить 25 руб.</p>
---	--------------------------------	---	---	--

## **ПРАВИЛА УЧАСТИЯ И ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ В КВЕСТАХ**

К участию в Квесте допускаются Игроки только после ознакомления с настоящими Правилами участия и техники безопасности в Квестах (далее - Правила), о чем делается письменная отметка об ознакомлении.

### **1. Игрок(-и) обязан(-ы):**

- 1.1. При работе в команде на Локации соблюдать спокойствие, дистанцию, не толкать друг друга и персонал Организатора, включая актеров;
- 1.2. Соблюдать правила пожарной безопасности, установленные законодательством Республики Беларусь;
- 1.3. При срабатывании пожарной сигнализации или прочей аварийной системы оповещения организованно покинуть помещение, не создавая панику;
- 1.4. В случае стрессовой ситуации, панического приступа или других индивидуальных проблем со здоровьем, при наличии вопросов, касающихся правил безопасности, обращаться к представителю Организатора;
- 1.5. Предупредить представителя Организатора перед Игрой о имеющихся медицинских противопоказаниях при нахождении в замкнутом пространстве в условиях повышенного эмоционально-психического напряжения, в том числе хронических заболеваниях сердечно-сосудистой системы и нервно-психических расстройствах, а также иных заболеваниях, которые могут служить препятствием для участия в Квесте.
- 1.6. Иметь для участия в Квесте одежду и обувь, которая в силу максимальной реалистичности сюжета, может быть повреждена при прохождении Квеста. При отсутствии у Игрока сменной одежды (обуви) Организатор имеет право отказать в участии и (или) предложить участие в одежде (обуви), в которой находится Игрок. Игрок в свою очередь должен осознавать о возможной порче его одежды в процессе Игры. Претензии по повреждениям одежды и обуви в данном случае не принимаются. Наличие обуви без каблуков обязательно.

### **2. Игрокам ЗАПРЕЩАЕТСЯ:**

- 2.1. Проводить фото- и видеосъемку, а также использовать любые гаджеты (мобильные телефоны, планшеты и пр.) во время игры.
- 2.2. Приносить на Локацию: • животных, птиц, рептилий • любые изделия из стекла, огнестрельное, газовое, пневматическое и холодное оружие, колюще-режущие предметы, а также взрывчатые, легковоспламеняющиеся, токсичные вещества и вещества с сильным запахом; • наркотические или любые одурманивающие средства; • любые иные вещества и предметы, которые создают угрозу безопасности Заказчика и игроков, а также работников на территории Организатора.
- 2.3. Применять открытый огонь (факелы, свечи, фейерверки, бенгальские огни, хлопушки, петарды и т.п.), устраивать световые эффекты с применением химических и других веществ, могущих вызвать загорание.
- 2.4. Курить на территории Локации, в том числе электронные сигареты и иные аналоги;
- 2.5. Применение грубой физической силы по отношению друг к другу, актерам и иным сотрудникам (представителям) Организатора.
- 2.6. Нахождение в Локации лиц, находящихся в состоянии алкогольного ИЛИ наркотического опьянения, под воздействием иных сильнодействующих или лекарственных препаратов, употребление которых ограничивает способность контролировать свои действия.
- 2.7. Участие в Квесте беременным женщинам и лицам с медицинскими противопоказаниями, в том числе с сердечно-сосудистыми заболеваниями, заболеваниями опорно-двигательного аппарата, центральной нервной системы, лицам с любыми расстройствами ПСИХИКИ и неврологическими заболеваниями, имплантированным электрокардиостимулятором, температурой, кашлем, признаками ОРВИ, ГРИППА, и иные заболевания, которые могут привести к ухудшению здоровья в процессе Игры, а также снижению концентрации внимания.
- 2.8. Применять очевидно излишнее и необоснованное с точки зрения здравого смысла и логики игры физическое воздействие к игровому реквизиту, элементам интерьера, а также к актерам.
- 2.9. Участие в Квесте в обуви на каблуках ("платформе, высоком ходу").
- 2.10. Присваивать какие-либо игровые предметы, предметы декора Локации, реквизит и т.д.



### 3. Остановка игры:

3.1. Сигналом для экстренного прекращения игры является голосовое сообщение в рацию или стук в первую дверь квеста(выход). Отказ от продолжения игры одного игрока может повлечь за собой остановку игры для всей команды.

3.2. При несоблюдении настоящих Правил администратор имеет право остановить игру.

### 4. Участие в Квесте несовершеннолетних

4.1. Когда такое участие предусмотрено возможностями определенного Квеста из перечня Квестов.

4.2. Участие возможно с устного и письменного разрешения (согласия) законного представителя несовершеннолетнего по установленной форме.

4.3. Участие несовершеннолетних до 12 - предоставляется сопровождающий в команду от Организатора, если это предусмотрено сюжетом квеста, или родителя. от 12 до 15 лет - возможно участие только на режиме Детский или Обычный. Возможность участия в Квесте лицам младше 12 лет устанавливается в Приложении №1 к Договору, если это позволяет сюжетная линия квеста.

4.4. Вне зависимости от возраста несовершеннолетнего, обязательно полное И беспрекословное соблюдение настоящих Правил всеми Игроками.

Организатор  Воробьев Р.Г.

### Правила в квесте:

1. Потолок, освещение, видеонаблюдение, любые провода и розетки, звук – участие в игре НЕ ПРИНИМАЮТ (не трогать)
2. Все предметы, приделанные к стенам и потолку – должны остаться там же!
3. Никакая физическая сила не понадобится – все открывается легко и просто или же автоматически.
4. Физическая сила по отношению к актерам в квесте – ЗАПРЕЩЕНА!
5. Если что-то открываете с помощью ключей – оставляйте ключ на том же месте.
6. Не держать, толкать двери. Не совать руки в дверные проёмы.
7. В квесте есть элементы, помеченные желто-зеленой изолентой – это то, что трогать запрещено (в основном все из пункта 1).
8. Для получения подсказки воспользуйтесь рацией или если предусмотрено скрестите руки.